

RUDNIK 2023

Kajakowa Impreza na Orientację

29.07.2023 Plaża Miejska nad Jeziorem Rudnickim

REGULAMIN

1. Cel imprezy

- popularyzacja imprez na orientację, jako doskonałej formy niekonwencjonalnego wypoczynku
- upowszechnienie turystyki wodnej, kultury fizycznej oraz sportu,
- wymiana doświadczeń przez sympatyków turystyki wodnej oraz imprez na orientację,
- praktyczne potwierdzenie własnych umiejętności w posługiwaniu się mapą,
- ukazanie uczestnikom walorów Jeziora Rudnickiego i Maruszanki

2. Organizatorzy

Klub Imprez na Orientację EKOTON Grudziądz

Klub Turystyczny „Patyczaki” Grudziądz

Miejski Ośrodek Rekreacji i Wypoczynku w Grudziądzu

3. Współorganizatorzy

Informacja Turystyczna w Grudziądzu

4. Termin i miejsce imprezy

Impreza odbędzie się w sobotę 29 lipca 2023 w Grudziądzu na Plaży miejskiej nad Jeziorem Rudnickim

5. Forma i kategorie startowe

Impreza ma formę samodzielnego spływu kajakowego z elementami imprezy na orientację. Można startować tylko w parach. Liczba uczestników jest ograniczona. Decyduje kolejność zgłoszeń.

Kategoria: OPEN

Spływ 1-etapowy

Bez przenoski.

Długość trasy ok. 5,5 km

Punkty kontrolne na brzegu oraz do 50 m od brzegu

Czas podst. 180 min + 30 min limit spóźnień

Osoby **niepełnoletnie** mogą startować w Imprezie tylko pod opieką osób pełnoletnich oraz za pisemną zgodą opiekunów prawnych (załącznik nr 1). O sposobie opieki decyduje opiekun.

6. Zgłoszenia i opłata startowa

Zgłoszenia i opłatę w wysokości **30 zł za osobę** przyjmuje Informacja Turystyczna w

Grudziądzu do **25 lipca 2023 do godz. 16:00.**

Zapisy online poprzez sklep internetowy Informacji Turystycznej.

7. Mapy

Organizator zapewnia mapy 1:8 000 kolor

8. Ramowy program imprezy

9:45 – Zgłoszenie się pierwszej załogi, przygotowanie kajaku, pobranie wody, batonika i karty startowej

10:00 – Start pierwszej załogi i później co 2 min następni zgodnie z zapisami

13:30 – Podsumowanie imprezy.

14.00 – Zakończenie

9. Świadczenia startowe

- kajaki z osprzętem (wiosła, kapoki),
- woda i batonik na starcie,
- mapa dla każdego uczestnika,
- na mecie ognisko i coś na ząb,
- dyplomy, nagrody i uścisk ręki kierownika imprezy dla zwycięzców.

10. Zasady rywalizacji

Zasady potwierdzania punktów kontrolnych na karcie startowej

1. Potwierdzenie punktu kontrolnego z lampionem następuje poprzez osobiste wpisanie kodu do karty startowej.
2. Kolejność potwierdzeń punktów kontrolnych na trasie jest obowiązkowa.
3. W przypadku stwierdzenia, że w miejscu zaznaczonym na mapie przez Organizatora nie ma ustawionego punktu kontrolnego, dokonuje się zapisu „BPK” (brak punktu kontrolnego), dodając numer PK. Jeżeli uczestnik lub zespół skorzystał z możliwości potwierdzenia punktu kontrolnego zapisem BPK, a Organizator stwierdził właściwe ustawienie PK, to zapis taki traktowany jest jako brak potwierdzenia punktu kontrolnego.
4. Potwierdzania PK dokonuje się własnym trwałym przyborem do pisania, umieszczając numer lub oznaczenie tego PK, kod z właściwego lampionu w odpowiednim polu karty startowej.
5. W jednym polu karty startowej może znajdować się tylko jedno potwierdzenie punktu kontrolnego.
6. Za trwałe środki piszące uznaje się: długopis, cienkopis, marker. Wpisy wykonane pozostałymi środkami piszącymi będą traktowane jako BPK.

Punktacja

1. Zwycięża uczestnik lub zespół, który za pokonanie trasy uzyskał najmniejszą liczbę punktów karnych.

W przypadku równej liczby punktów decyduje czas pokonania trasy.

2. Punkty karne uzyskuje się za:

- a) brak potwierdzenia punktu kontrolnego PK naniesionego na mapę przez organizatora - 90 pkt
- b) potwierdzenie punktu mylnego PM - 30 pkt
- c) zmianę kolejności potwierdzeń PK lub wariantu pokonywania trasy (za każdą zmianę) - 30 pkt
- d) potwierdzenie punktu stowarzyszonego (PS) do punktu kontrolnego (PK) naniesionego przez organizatora na mapę - 25 pkt
- e) brak opisu lub zły opis punktu kontrolnego - 10 pkt
- f) każdą zmianę potwierdzenia punktu kontrolnego (PK) lub punktu stowarzyszonego (PS)

- 10 pkt

g) za każdą pełną minutę z limitu spóźnień - 1 pkt

h) za każdą pełną minutę poza limitem spóźnień - 10 pkt

i) niewykonanie zadania specjalnego - 10 pkt

Warunki ukończenia imprezy

1. Uczestnik, aby mógł być sklasyfikowany w Imprezie, musi:

- przybyć na metę w limicie czasu podanym na odprawie technicznej,
- oddać kartę startową w stanie umożliwiającym sędziemu identyfikację potwierdzeń,
- potwierdzić prawidłowo co najmniej jeden punkt kontrolny (PK)

2. Uczestnik może zostać zdyskwalifikowany na Imprezie za:

- wpisanie kodów z lampionu dla innego uczestnika
- podrabianie potwierdzeń na karcie startowej,
- używanie niedozwolonego środka transportu,
- korzystanie z pomocy osób trzecich przy pokonywaniu trasy,
- dokonywanie samowolnych zmian w ustawieniu punktów kontrolnych,
- niszczenie punktów kontrolnych lub przyrządów do potwierdzania PK,
- nieuzasadnione używanie urządzeń elektronicznych do porozumiewania się na odległość,
- używanie urządzeń elektronicznych do określania położenia w terenie,
- używanie map innych niż dostarczone przez Organizatora.

11. Wyposażenie i postanowienia końcowe

- przy zgłoszeniu uczestnik otrzymuje minutę startową – należy przybyć 10 minut wcześniej
- uczestnicy startują na własną odpowiedzialność wypełniając załączone do regulaminu oświadczenie (**załącznik 2**).
- w kwestii użytkowania sprzętu wodnego obowiązuje regulamin wypożyczalni sprzętu wodnego
- na trasę należy przygotować: długopis, stosowny strój do pływania kajakiem
- uczestnik przyjmuje na siebie obowiązek ubezpieczenia się od następstw nieszczęśliwych wypadków.